

Modulverantwortliche/r Dr. Sebastian Küpper

Dauer des Moduls  
ein Semester

ECTS  
10

Workload  
300 Stunden

Häufigkeit  
in jedem Semester

Lehrveranstaltung(en) Einführung in die objektorientierte Programmierung für die Wirtschaftsinformatik

Detaillierter Zeitaufwand  
Lektionen: 150 Stunden  
Einsendearbeiten: 75 Stunden  
Prüfungsvorbereitung: 75 Stunden

Qualifikationsziele  
Nach Abschluss der Lehrveranstaltung sollen die Studierenden in der Lage sein, die Grundbegriffe und besonderen Merkmale der objektorientierten Programmierung erklären und anwenden zu können. Darüber hinaus sollen sie für eine gegebene Aufgabe geeignete Datenstrukturen und Algorithmen entwickeln können, d.h. den Umgang mit Daten systematisch gestalten und programmierbare Lösungsmethoden entwerfen, um eine Aufgabe in endlich vielen Schritten zu bewältigen. Das Prinzip der Rekursion soll verstanden worden sein und somit bei entsprechenden Problemen eingesetzt werden können. Mit der Strategie der dynamischen Programmierung sollen optimierte Lösungsverfahren aus initialen rekursiven Lösungen gewonnen werden. Die Studierenden sollen Grundkenntnisse der Sprache Java beherrschen und in der Lage sein, die Datenstrukturen und Algorithmen ihres Entwurfs in Java umzusetzen sowie gegebene Java-Programme verstehen und verändern können. Darüber hinaus sollten sie in der Lage sein, Programme mit den im Kurs gelehrt Techniken und Methoden zu dokumentieren.  
Auch die vorgestellten Diagrammart der Unified Modeling Language (UML) sollen verstanden und in passendem Kontext angewendet werden können.

Inhalte  
Das Modul führt in die Grundlagen der objektorientierten Programmierung ein. Die Lehrveranstaltung beschreibt den Weg der Programmentwicklung von der Aufgabenanalyse, über den objektorientierten Entwurf bis hin zur Konstruktion ausführbarer Programme und im Zuge eines Exkurses deren Test. Grundlegende Strukturbegriffe wie Objekt, Klasse, Vererbung oder Schnittstelle, elementare Datentypen und imperative Programmstrukturen, das Prinzip der Rekursion inklusive dynamischer Programmierung sowie wichtige Datenstrukturen und der Entwurf von Algorithmen werden an verschiedenen Beispielen motiviert, allgemein bestimmt und danach konkret in Java eingeführt. Ein Schwerpunkt der Lehrveranstaltung liegt somit auf der methodischen Darstellung der Entwurfsprinzipien und Sprachkonzepte der objektorientierten Programmierung, ein weiterer auf der praktischen Anwendung der schrittweise eingeführten Sprachkonstrukte. Dabei wird im Rahmen der Lehrveranstaltung ein Fallbeispiel immer wieder aufgegriffen und die verschiedenen Themen daran veranschaulicht. Für die Analyse und den Entwurf werden zudem ausgewählte Diagrammart der Unified Modeling Language (UML) vorgestellt.

Inhaltliche Voraussetzung  
Programmier-Kenntnisse werden nicht vorausgesetzt, notwendig sind jedoch Grundkenntnisse im Umgang mit Computern.  
Die Studierenden benötigen zudem Zugang zu einem PC oder Arbeitsplatzrechner mit modernem Betriebssystem aus der Windows-, Mac OS X-, Linux- oder Unix-Familie sowie einen Internetzugang zur Teilnahme an Diskussionsforen, zur Übermittlung von Einsendeaufgaben, zum Herunterladen von Programmierprojekten und zur Kommunikation mit der Lehrveranstaltungsbetreuung.

Lehr- und  
Betreuungsformen  
Lehrveranstaltungsmaterial  
internetgestütztes Diskussionsforum  
Einsendeaufgaben mit Korrektur und/oder Musterlösung  
Studenttag/e

Zusatzmaterial  
fachmentorielle Betreuung (Campusstandorte)  
Lehrvideos  
Betreuung und Beratung durch Lehrende

**Anmerkung**

Das Modul wird mit einer Portfolioprfung abgeschlossen. Die Portfolioprfung besteht aus einer digitalen Teilleistung (digital durchgefhrte Programmieraufgabe und Multiple-Choice-Fragen zu Konzepten der Objektorientierung und Algorithmik) whrend des Semesters, bei der bis zu 50 Prozentpunkte erreicht werden knnen, und einer Klausur am Ende des Semesters, bei der ebenfalls bis zu 50 Prozentpunkte erreicht werden knnen.  
Die Anmeldung zu beiden Teilen der Portfolioprfung erfolgt mit der Anmeldung zur Klausur.

Das Modul 63016 "Einfhrung in die objektorientierte Programmierung" ist letztmalig im Sommersemester 2025 belegbar. Eine letztmalige Prfungsteilnahme ist im Sommersemester 2026 mglich.

**Formale Voraussetzung**

keine

**Verwendung des Moduls**

B.Sc. Wirtschaftsinformatik

**Prfungsformen**

Art der Prfungsleistung

Voraussetzung

Prfung

benotete Portfolioprfung (s. Anmerkung)

Eine Zulassung zur Klausur erfolgt, wenn in 5 von 7 Einsendeaufgaben mindestens ein Punkt erreicht wurde.

Stellenwert  
der Note

s. PO