

Integration über Subdivisionsflächen mit Singularitäten

Alexander Dietz

Subdivisionsflächen werden derzeit vor allem in der Computergrafik eingesetzt. Wir beschäftigen uns in diesem Vortrag mit der Integration von Funktionen über Subdivisionsflächen und gehen dabei insbesondere auf die Integration von Patches mit singulären Punkten ein. Hierfür stellen wir verschiedene Methoden vor und vergleichen diese. Langfristiges Ziel ist es, diese auch für Simulationen zu verwenden.